



TELECO GAMES

#SomosTelecos

DOSSIER INFORMATIVO

Organizan:



COITT/AEGITT

Colegio Oficial /Asociación Española
de Graduados & Ingenieros Técnicos de Telecomunicación



_INNOVA _CREA _SOLUCIONA

Demuestra con tu proyecto
cómo las Telecomunicaciones ayudan a la
sociedad y a los #ODS





Objetivo

La promoción de las telecomunicaciones, la cultura científica, la tecnología y la innovación, entre el alumnado de ESO, Bachillerato y Ciclos Formativos de grado medio y superior, con el propósito de despertar vocaciones científico – tecnológicas.

- **Fomentar las carreras técnicas, especialmente entre las chicas.**



Misión

Desarrollar un proyecto que relacione las telecomunicaciones con los Objetivos de Desarrollo Sostenible de la Agenda 2030, para fomentar el conocimiento de las áreas en las que las telecomunicaciones están presentes en el día a día de la sociedad.

- **Trabajar las Soft Skills (habilidades interpersonales blandas), de forma interdisciplinar:**
 - Entrenar la comunicación oral y escrita del alumnado participante exponiendo sus trabajos en el ámbito universitario.
 - Potenciar la creatividad y capacidad para resolución de problemas.



Meta

Ayudar a descubrir, conocer y valorar la contribución de la ciencia y la tecnología en nuestras vidas, así como comprender los elementos y procedimientos fundamentales de la investigación y de los métodos científicos.

- **Desarrollar las competencias STEM en estudiantes pre-universitarios.**

La Competición

Las olimpiadas Teleco Games se organizan en competiciones por equipos y una competición individual.

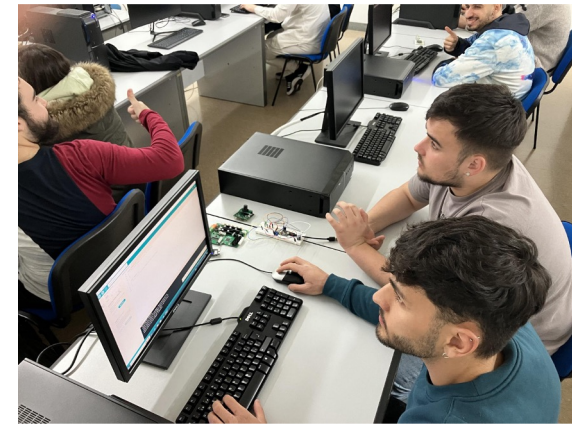
Además de una fase de competición por distritos y otra fase de competición nacional

Individual

- Alumnado de Bachillerato

Por equipos

- Alumnado de 1º, 2º, 3º y 4º de ESO
- Alumnado de Bachillerato
- Alumnado de Ciclos Formativos de Grado Medio y Superior



- Inscripción** ● 2 de octubre - 6 de diciembre
- Taller opcional tecnológico** ● Enero / Febrero
- Realización del proyecto** ● Marzo / Abril
- Clasificación** ● Hasta 3 de mayo
- Final nacional** ● 23 - 30 de mayo
- Entrega de premios** ● 13 de junio



Te proponemos un reto social #ODS

Tú pones tu creatividad para crear
soluciones sostenibles con la ayuda
de la tecnología



¡Únete al reto!

Desarrollar un prototipo programado en cualquier plataforma programable con el IDE de Arduino

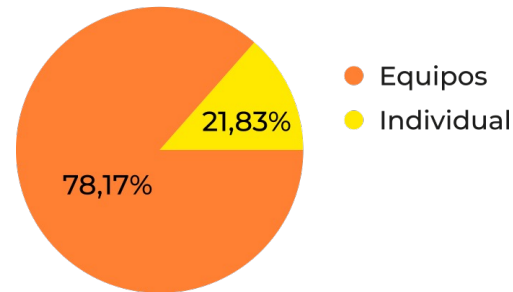


Participación

197
inscripciones

INDIVIDUAL 
123 alumnos/as

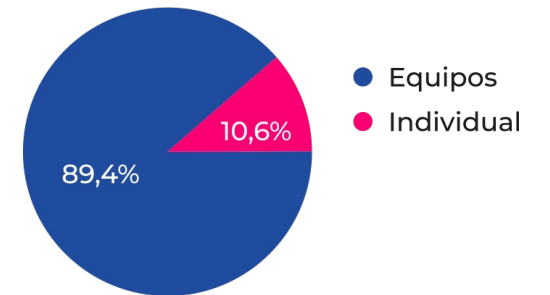
EQUIPOS  
616 alumnos/as



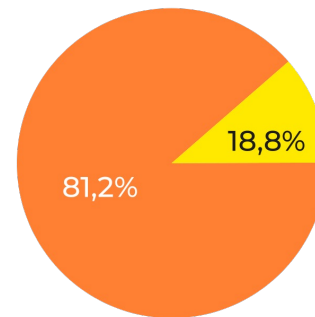
407
inscripciones

INDIVIDUAL 
150 alumnos/as

EQUIPOS  
1.700 alumnos/as

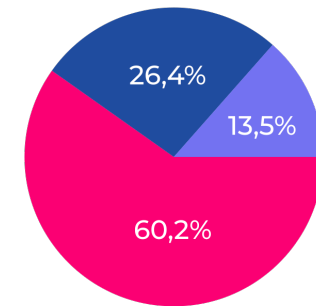


COMPETICIÓN
POR EQUIPOS



- Categoría 1: 3º y 4º ESO
- Categoría 2: 1º Ciclos Formativos de Grado Medio o Superior. Rama Teleco, TIC o similar

COMPETICIÓN
POR EQUIPOS



- Categoría 1: 2º, 3º y 4º ESO
- Categoría 2: 1º Bachillerato
- Categoría 3: 1º Ciclos Formativos FP. Grado Medio o Superior. Rama TIC

Participación

Participación

Universidades
participantes

20

Universidades
participantes

25

Resultados RRSS #2TelecoGames

	Nº Publicaciones	Seguidores	Me gusta a la página	Total me gusta de las publicaciones	Interacciones con las publicaciones	Estadísticas específicas de la Red		
						Cuentas alcanzadas (últimos 90 días)	Cuentas con interacciones (últimos 90 días)	Crecimiento de seguidores (últimos 90 días)
Instagram	36	150		466	6	867 (14,6% seguidores y 85,4% no seguidores)	56 (82,5% seguidores y 17,5% no seguidores)	37,60%
Tik Tok	30	42 (netos 11)	32	80	47 (veces compartido)	Total de las visualizaciones de las publicaciones 16.382	Visualizaciones de la publicación (28 abril - 26 junio) 13k (+13k: 14779,1%)	Visualizaciones del perfil (28 abril - 26 junio) 120 (+114: 1900%)
X	77	65			480	Impresiones 10.668		
TOTALES	143	257						

Instagram

Insights ⓘ

Últimos 90 días ▾

30 mar. - 27 jun.

Información general

Has obtenido **41** seguidores más en comparación con 31 dic. - 29 mar..

Cuentas alcanzadas	867 >
Cuentas con interacciones	56 >
Total de seguidores	150 > +37,6%

Contenido que has compartido [Ver todo](#)



Insights te informa sobre tu contenido

Cuando compartas contenido, verás más datos sobre las cuentas a las que llegues.



Tik Tok

Estadísticas

Resumen Contenido Seguidores LIVE

7 días 28 días 60 días Personalizar ▾

Métricas clave ⓘ

28 de abr - 26 de jun

Visualizaciones de la publicación

13K
+13K (+14773.1%)

Visualizaciones de perfil

120
+114 (+1900%)

Me gusta

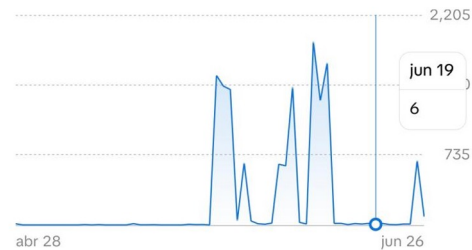
32
+32

Comentarios

0
+0

Veces compartido

47
+47



X

TelemoGames 77 posts

Posts Respuestas Destacados Artículos Mul

COITT - telecos.zone y 4 más
9 13 318

TelemoGames @TelemoGames · 6/6/24
Road to... ¡Fase final #2TelemoGames!

Nuestro comité está ultimando los detalles para el último sprint de estas olimpiadas y su entrega de premios 🏆🏆🏆

Te contamos las novedades de esta edición 📺📺

olimpiadasteleco.com/el-comite-de-l...



TelemoGames 77 posts

Respuestas Destacados Artículos Multime

TelemoGames @TelemoGames · 22/1/24
Y ya está en marcha la 2ªed Telemo Games !!

En +20 regiones con la participación de 25 universidades españolas

Únete al espíritu #2TelemoGames : síguenos, publica o comparte, y menciónanos!!

• No nos pierdas de vista...tenemos mucho que contarte
• También en Ig ➡ @telegames_



8 14 868 +

Alcance 1ª Edición

11 publicaciones



La Cátedra Telefónica de la UPLGC apoya la I Olimpiada Nacional de Teleco

Inetel impulsa la primera Olimpiada Nacional de Telecomunicaciones

Publicado por [Contactar](#) a las 5 junio, 2023

Etiquetas [Cate](#)



Estudiantes de toda España proponen soluciones creativas aplicadas a las telecomunicaciones para hacer ciudades más sostenibles

Las I Olimpiadas Nacionales de Teleco reconocen los proyectos más innovadores en el cumplimiento del ODS11: Ciudades y comunidades sostenibles.

Comentarios 0 [Enviar](#) [Imprimir](#) [Compartelo](#) [Facebook](#) [Twitter](#) [LinkedIn](#) [WhatsApp](#) [Telegram](#)

Cibersur.com | 30/06/2023 09:21
La "I Olimpiada Nacional de Telecomunicaciones: resolviendo retos de la sociedad", celebró ayer el acto de entrega de premios en formato online. Representantes del jurado destacaron la calidad, creatividad e innovación de los proyectos presentados por cerca de un millar de estudiantes inscritos.



Arduino Education en las I Olimpiadas Nacionales de Teleco

25 ABR 2023

El COITT contribuye activamente a la promoción de los estudios de telecomunicaciones entre nuestros jóvenes, despertando el interés por las telecomunicaciones, y otras áreas STEM

También te puede interesar:

- "Teleco es una carrera muy amplia que trata un montón de puntos: desde elementos hardware hasta desarrollos software"
- David Calle: "si le diera un consejo a mi yo de 20 años le diría hazte Teleco"
- Esquema de Certificación 2022 del certificado Business IT





Las II Olimpiadas Nacionales de Teleco abren inscripciones para estudiantes



La 'II Olimpiada Nacional de Telecomunicaciones: resolviendo retos de la sociedad', abre su periodo de inscripción desde el 2 de octubre al 30 de noviembre.

Tras el éxito alcanzado en la primera edición, vuelve con el propósito de **promocionar los estudios de telecomunicaciones**, la cultura científica, la tecnología y la innovación, entre el alumnado de ESO, Bachillerato y Ciclos Formativos de Grado Medio y Superior, así como despertar vocaciones científico-tecnológicas entre estudiantes preuniversitarios.

domingo, 30 de junio de 2024

La Tribuna de Cuenca

CUENCA PROVINCIA REGIÓN ESPAÑA MUNDO DEPORTES OPINIÓN PUNTO Y APARTE GALERÍAS

La II 'Teleco Games' ya tiene a sus equipos ganadores

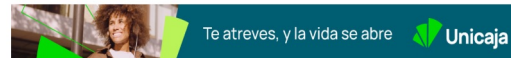
Redacción - lunes, 29 de abril de 2024
La Escuela Politécnica de la UCLM en el Campus de Cuenca ha celebrado la segunda olimpiada regional 'Teleco Games', competición que tiene por objetivo despertar vocaciones científico-tecnológicas entre estudiantes preuniversitarios.

La Tribuna de Cuenca 30 de junio de 2024 24°



Alcance 2ª Edición

33 publicaciones



Las II Olimpiadas Nacionales de Teleco abren inscripciones para que sus estudiantes propongan soluciones con ayuda de la tecnología a un reto ODS

Por Nova Ciencia - 04/11/2023



La 'II Olimpiada Nacional de Telecomunicaciones: resolviendo retos de la sociedad', abre su periodo de inscripción hasta el 30 de noviembre. Tras el éxito alcanzado en la primera edición, vuelve con el propósito de **promocionar los estudios de telecomunicaciones, la cultura científica, la tecnología y la innovación**, entre el alumnado de ESO, Bachillerato y Ciclos Formativos de Grado Medio y Superior, así como despertar vocaciones científico-tecnológicas entre estudiantes preuniversitarios.



Fotografía: Biblioteca de Telecomunicaciones. Por la foto: Portada de Trabajo de la UGR

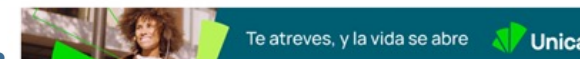
Últimas noticias

- Más de 2.000 estudiantes se examinarán en la UNA, a la convocatoria extraordinaria de la EAU
- Cómo controlar la propagación de la luz: tres universidades dan con la clave
- Los propietarios silvestres dan patas para aumentar la resistencia de cultivos ante el cambio climático
- La ciudad de Tartessos pudo estar cerca de la actual desembocadura del río Guadalquivir

Nova Ciencia, Junio de 2024



Todos los números de NC en línea



Estas son las soluciones tecnológicas aplicadas a la salud y el bienestar creadas por estudiantes de toda España premiadas en la II Olimpiada Nacional de telecos

Por Nova Ciencia - Jun 14, 2024



Un guante inteligente para comunicarse con personas sordomudas, un dispositivo para la detección de caídas, una alerta automática para el aviso de accidentes en carretera, y una habitación inteligente que testea nuestra actividad diaria, entre los galardonados.

Últimas noticias



Nova Ciencia, Junio de 2024

Hay por Hoy Nuestra Tierra

Sociedad

Una gorra con sensores para invidentes lleva al IES Marques de Lozoya de Cuéllar a ganar el II Teleco Games

El instituto cuellarano participó con otros equipos que también presentaron un proyecto medidor de temperatura y humedad de estancias con alimentos para control de propagación de enfermedades a través de alimentos y un detector de gases en estancias, para prevención de muertes por inhalaciones.



Un alumno del IES Marques de Lozoya de Cuéllar muestra el prototipo de gorra con sensores para detectar invidentes. IES Marques de Lozoya



SEI2100

Cristina Sánchez NOVA SIGUEO 14/07/2024 10:04:33

Cuéllar • El IES Marques de Lozoya de Cuéllar ha participado con varios equipos formados por alumnos de 4º de ESO en el II Teleco Games organizado por la Escuela de Ingenieros Industriales y por la ETS de Ingenieros de Telecomunicación. Uno de los equipos se ha atado como ganador de la fase regional y ha pasado a la nacional con un prototipo de gorra con sensores a través de ultrasonidos para la de detección de obstáculos para personas invidentes. Según explica el profesor de programación informático, Víctor Sanz, "el equipo que se ha clasificado para la fase nacional, realizó una gorra para personas invidentes o con dificultades de visión que cuenta con sensores que detectan distancia por la parte delantera y los laterales y cuando la persona está cerca del obstáculo o uno o dos metros, el dispositivo vibra por el lado donde se encuentre el obstáculo". De este modo la persona puede ser consciente del peligro u objeto y rectificar su trayectoria.

Lo más leído
Simulacro de ataque terrorista en Pamplona

Cristina Parolo interrumpe el directo de 'Más vale tarde' y se promueve como tuita sobre lo que ha hecho el PP en Valencia

El precio del aceite de oliva bajará este

Ondacero Emisoras Castilla y León Segovia Audios Más de uno Segovia

MÁS DE UNA SEGOVIA 17/05/2024

Cinco alumnos del IES Marqués de Lozoya participan en las II Olimpiadas Teleco Games

Entrevista a Víctor Sanz, profesor del programa informático y control robótica.

María José Gómez Domingo Segovia | 17.05.2024 14:42



Presentan un proyecto de visera con sensores para facilitar la movilidad a personas con discapacidad visual.

Organizan:



ORGANIZAN



COLABORA



PATROCINADORES NACIONALES



PATROCINADORES LOCALES

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BARCELONA



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE CATALUÑA



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE CARTAGENA



UNIVERSIDAD DE EXTREMADURA



PATROCINADORES LOCALES

UNIVERSIDAD DE LAS PALMAS DE GRAN CANARIA



Cátedras Telefónica



ESCUELA POLITÉCNICA DE CUENCA



UNIVERSIDAD DE MÁLAGA



Cátedras Telefónica



PATROCINADORES LOCALES

UNIVERSIDAD DE OVIEDO



UNIVERSIDAD DE SEVILLA



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE VALENCIA



UNIVERSIDAD DE VALLADOLID



UNIVERSIDAD DE VIGO





TELECO GAMES

#SomosTelecos

Contacto

contacto@olimpiadasteleco.com

olimpiadasteleco.com

Organizan:



COITT/AEGITT
Colegio Oficial /Asociación Española
de Graduados & Ingenieros Técnicos de Telecomunicación

