

¿XR?

Complementar o reemplazar la realidad que sentimos con elementos virtuales, eso es la **Realidad Extendida** (XR). Transversal y disruptiva, de aplicación en todos los sectores. Industria 5.0, Web 4.0, metaverso. Este máster interuniversitario, por las universidades de Vigo y A Coruña, es técnico, exigente, aplicado y multidisciplinar.

¿Por qué estudiar esta titulación?

Por la creciente importancia de la Realidad Extendida en la competitividad de Europa.

Y por:

- Énfasis en la producción ágil de proyectos.
- El usuario final es condición sine qua non.
- El trabajo en equipo es clave.
- Para cada necesidad durante el máster, una sola herramienta software a manejar. La herramienta es una utilidad, no un fin.
- La presencialidad es reducida, sólo durante 2 tardes a la semana. Organiza tu tiempo.
- Sé útil a la empresa que te contrate desde el minuto 1, sumándote a cualquier desarrollo en marcha.



¡Visita nuestra web!

Salidas profesionales y académicas

- ✓ Desarrollo de sistemas de realidad extendida
- ✓ Diseño de experiencias de realidad extendida en fabricación y logística
- ✓ Diseño de experiencias de realidad extendida en el ámbito de la salud y el bienestar
- ✓ Consultoría en optimización de sistemas de realidad extendida.
- ✓ Gestión y producción de proyectos: capacidad de liderar equipos multidisciplinares siguiendo metodologías ágiles
- ✓ Diseño e implantación de gemelos digitales.
- ✓ Consultor tecnológico en aplicaciones educativas, publicidad o de entretenimiento.
- ✓ Consultor en tecnologías disruptivas
- ✓ Comienzo de una carrera investigadora

MÁSTER UNIVERSITARIO EN REALIDAD EXTENDIDA (MASTERXR)



Máster interuniversitario en Realidad Extendida

- ✓ Duración: 3 cuatrimestres.
- ✓ 90 créditos ECTS, 25% especialización, prácticas obligatorias en empresa.
- ✓ Título conjunto: Universidade de Vigo y Universidade da Coruña.
- ✓ Modalidad Semipresencial (híbrida).
- ✓ 20 plazas ofertadas (10 en cada Universidad)

¿Por qué estudiar en la EET en Vigo?

+30

Más de 30 años formando profesionales en Ingeniería de Telecomunicación.



Prácticas en empresas del sector.



Título eminentemente práctico.

¿A quién va dirigido masterXR?

En general el perfil de acceso responde al de un titulado en un grado relacionado con el ámbito de las TIC, considerado preferente. Se espera que tenga habilidades de programación, diseño de algoritmos y conocimientos de arquitectura de ordenadores.

Si se solicita la admisión con un título técnico que no se considere preferente, se valorará la aceptación de su solicitud, para proceder a su baremación.

Los profesionales del sector con experiencia, que deseen orientar su desarrollo profesional hacia la XR, pueden solicitar una matrícula a tiempo parcial que compatibilice su actividad laboral con los estudios del máster.

Entorno profesional de masterXR

A día de hoy, tanto en España como en el resto de Europa, la XR se integra cada vez más de manera transversal en sectores como Salud, Industria y Turismo, creando nuevos modelos de negocio basados en la convergencia entre la XR y la industria en general.

Sin embargo, el 83% de las empresas en España afirma que les resulta difícil encontrar perfiles que se adecúen a sus necesidades.

Para diseñar el plan formativo de este máster se ha contado con la opinión de más de 20 empresas de toda España, especializadas en XR.

Dos Especialidades

Para poder formar los dos perfiles profesionales distintos que facilita este máster, se han definido 2 especialidades, siendo obligatorio elegir una de ellas:

Técnico avanzado en Realidad Extendida: se profundiza en la algorítmica, programación y optimización de las prestaciones de los sistemas que implementan los espacios virtuales.

Diseñador de experiencias en Realidad Extendida: se profundiza en la integración de los espacios virtuales en los procesos de producción ya existentes, en la satisfacción del usuario y en la creación de nuevas soluciones en diversos ámbitos (diseño, producción, mantenimiento, entrenamiento...) y sectores (industria 4.0, salud, educación...).

**XR, tecnología disruptiva y transversal,
¿quieres construir el futuro
o te vas a quedar mirando?**