

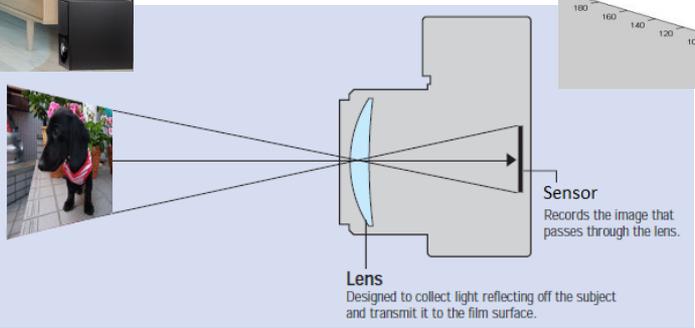
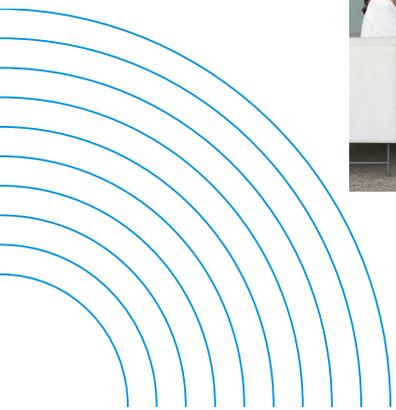
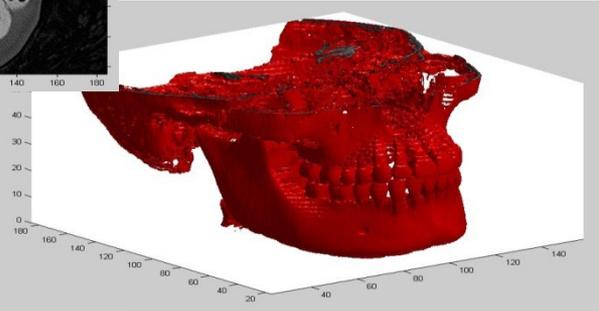
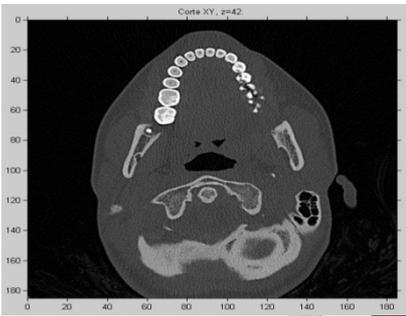
MENCIÓN EN SONIDO E IMAGEN

E.I.T.

Vigo, 9 de Xullo de 2025

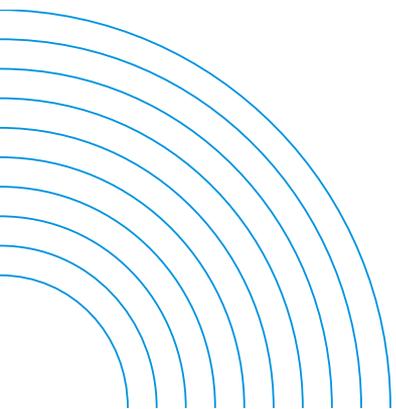
Sonido e Imagen

¿Qué se hace en Sonido e Imagen?



¿Qué se hace en Sonido e Imagen?

Esta especialidad está diseñada para trabajar en la industria audiovisual (producción, diseño de instalaciones, difusión de contenidos: streaming, televisión digital) pero también en aplicaciones de la acústica (en construcción, industria...). Además, abarca el procesado de sonido, imagen y vídeo, incluyendo áreas como el reconocimiento, la síntesis, la visión artificial y las aplicaciones de la inteligencia artificial en el ámbito audiovisual.



Producción audiovisual



Diseño de instalaciones



Difusión de contenidos



Y =

87	89	101	106	118	130	142	155
85	91	101	105	116	129	135	149
86	92	96	105	112	128	131	144
92	88	102	101	116	129	135	147
88	94	94	98	113	122	130	139
88	95	98	97	113	119	133	141
92	99	98	106	107	118	135	145
89	95	98	107	104	112	130	144

DCT

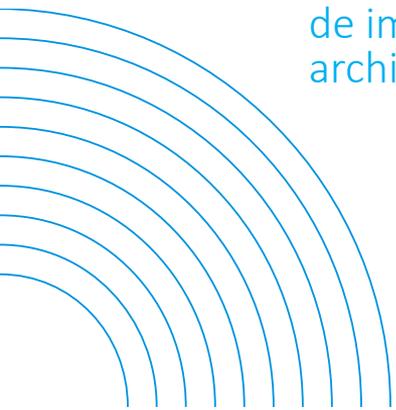


DCT Coeff =

808.0000	-149.5418	26.6464	-14.0887	0.7500	-5.7540	3.5750	0.0330
12.1982	-16.5235	-7.6122	5.2187	-0.2867	-1.9909	8.4268	1.2591
5.3355	-2.6557	2.3410	-9.9277	2.8614	4.4556	-3.1945	-3.1640
1.9463	-2.7271	1.5106	2.8421	-2.1336	-2.7203	-2.7510	5.4051
0.7500	-2.0745	0.8610	0.2085	2.5000	1.8446	2.0787	2.4750
7.9536	-2.6624	2.6308	0.4010	0.4772	3.3000	1.7304	0.3942
-4.1162	-0.1650	-0.6945	0.0601	0.0628	-0.7874	-0.8410	0.3496
-3.4688	2.3804	0.1559	0.8696	0.1142	-0.5240	-3.9974	-5.6187



La codificación permite la representación eficiente de imágenes y sonido, reduciendo el tamaño de los archivos y haciendo posible compartirlos...

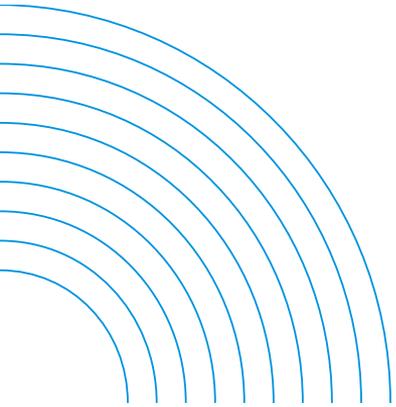
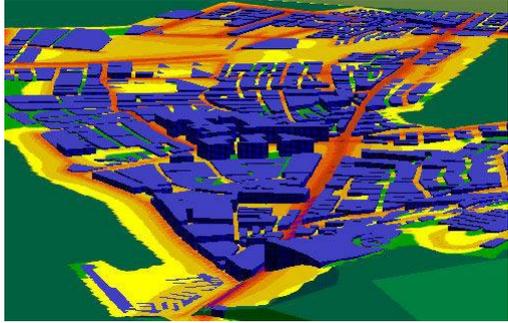


Televisión digital



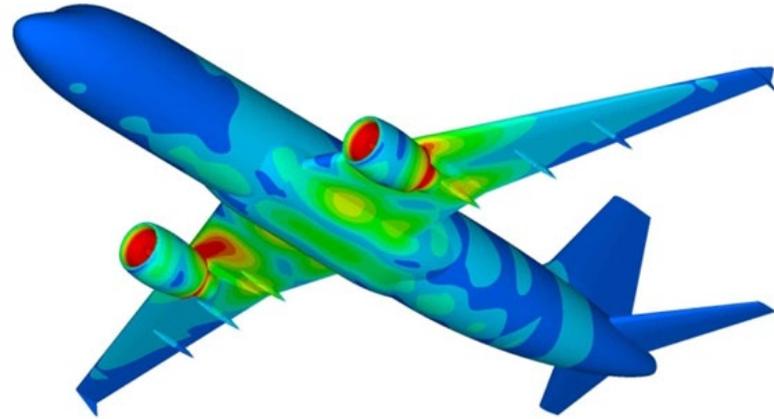
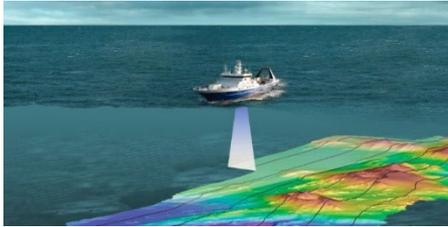
Streaming

Acústica



*Ruido ambiental y
diseño acústico de
salas*

Acústica

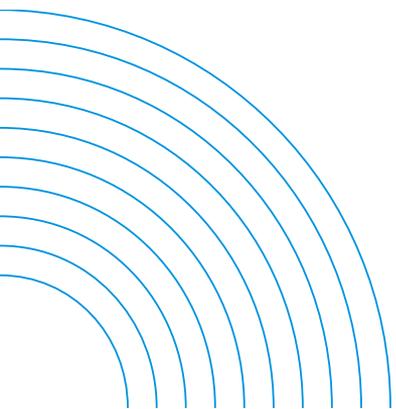


*Aplicaciones industriales (automoción, aeronáutica), medición de ruidos y vibraciones, detección de fallos...
Acústica submarina: sónar, batimetría*

Procesado de sonido, imagen y vídeo



Reconocimiento de voz



Biometría

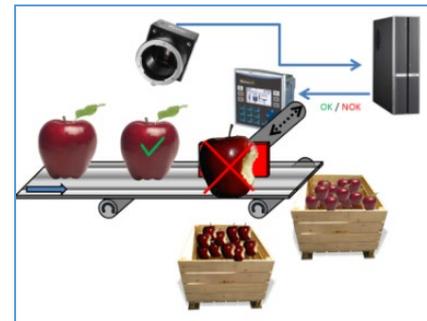
Análisis/Reconocimiento de imagen

GAUDEAMUS IGITUR
IUVENES DUM SUMUS
IUVENES DUM SUMUS
POST IUCUNDAM IUVENTUTEM
POST MOLESTAM SENECTUTEM
NOS HABEBIT HUMUS



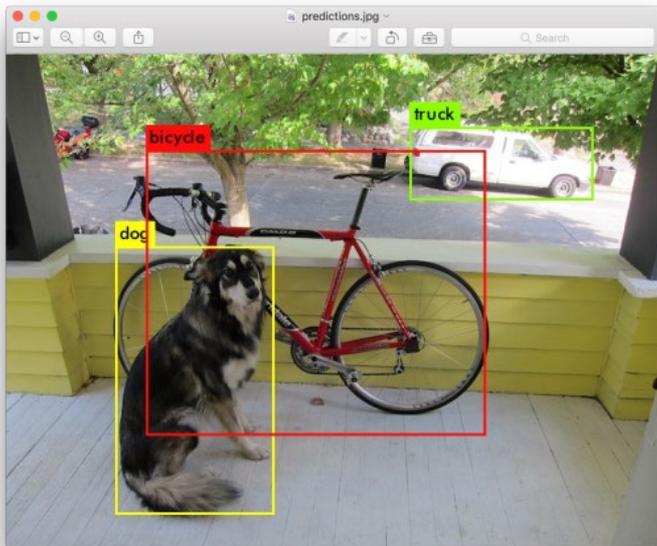
```
Command Window
>> Texto
Texto =
'GAUDEAMUS IGITUR
IUVENES DUM SUMUS
IUVENES DUM SUMUS
POST IUCUNDAM IUVENTUTEM
POST MOLESTAM SENECTUTEM
NOS HABEBIT HUMUS
'
```

Visión artificial (industrial)



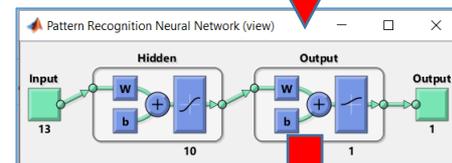
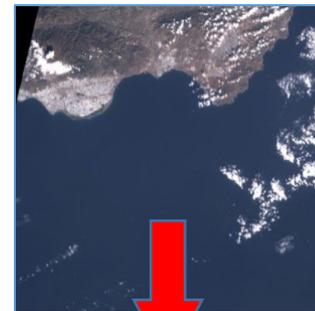
!!!Inteligencia Artificial/Machine Learning!!!

Procesado de sonido, imagen y vídeo

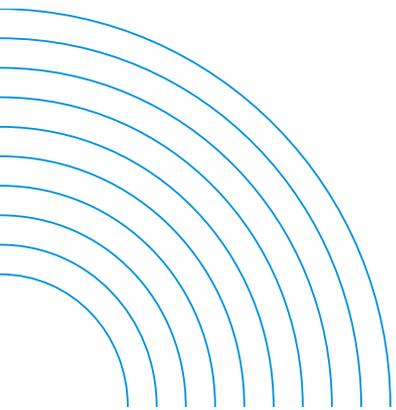
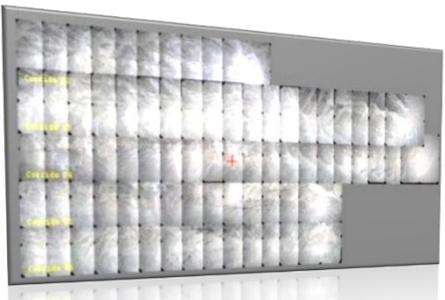
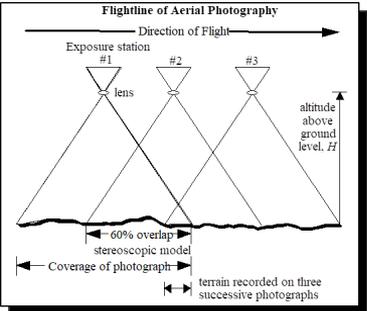


Reconocimiento de objetos basado en deep learning (aplicaciones: coche autónomo, ...)

Imagen satélite, procesada con redes neuronales



Procesado de sonido, imagen y vídeo



Procesado de sonido, imagen y vídeo



Captura 3D



Videojuegos

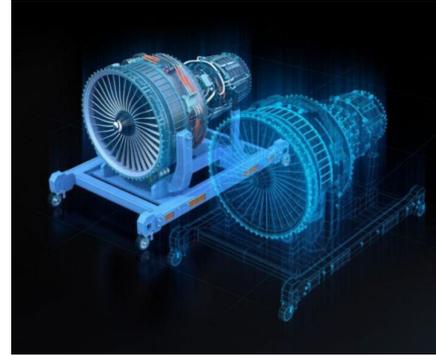


Realidad aumentada

Procesado de sonido, imagen y vídeo



*Simuladores industriales,
gemelos dixitales...*



Materias:

OBLIGATORIAS DE LA ESPECIALIDAD:

- Sistemas Interactivos.
- Ingeniería Acústica.
- Fundamentos de procesamiento de imagen.
- Procesado de Sonido.
- Sistemas de Imagen.
- Acústica Arquitectónica.
- Diseño de instalaciones audiovisuales.
- Sistemas de Vídeo.

OPTATIVAS RELACIONADAS:

- Acústica Avanzada.
- Entornos Virtuales.